



SUITES GÉOMÉTRIQUES

Selon une légende, le jeu d'échecs a été inventé par un savant indien, Sissa ben Daher. L'empereur Shéram, lorsqu'il apprit que l'inventeur était un de ses sujets, le fit venir à son palais.

- Je tiens à ce que tu sois remercié pour ce jeu qui me fascine. Dis-moi ce que tu veux et tu l'auras !

Sissa resta muet. L'empereur s'impatienta.

- Alors, dis quelque chose, insolent ! Tu as peur que je ne puisse exaucer ton vœu ?

Le ton de Shéram blessa Sissa. Il pensa qu'il avait une revanche à prendre.

- O souverain, j'accepte votre récompense.
- Ah, enfin et quelle est-elle ?
- Je souhaiterais recevoir un grain de blé sur la première case de l'échiquier...
- C'est tout ! Tu te moques de moi, tu mériterais la mort.
- Sire, je n'ai pas terminé. Je voudrais que me soient remis deux grains de blé pour la deuxième case de l'échiquier, quatre pour la troisième, huit pour la quatrième, seize pour la cinquième et ainsi de suite, jusqu'à la soixante quatrième case en doublant le nombre de grains de blé à chaque fois.

L'empereur se sentit offensé.

- Je vois que tu doutes de ma générosité. Va-t'en et je te ferai livrer ton sac de blé demain matin à la première heure.

Mais le lendemain matin l'empereur fut réveillé de toute urgence. Il était impossible de livrer le blé à Sissa. Pour quelle raison ?

