



# UTILISATION DE LA CALCULATRICE TI – 82/83 EN STATISTIQUES

## Exemple

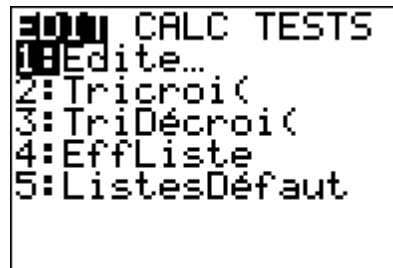
On étudie la taille des élèves d'une classe. Les résultats sont rassemblés dans un tableau.

Taille en m	Centre de classe	Effectif
[1,40 ; 1,50[	1,45	3
[1,50 ; 1,60[	1,55	5
[1,60 ; 1,70[	1,65	7
[1,70 ; 1,80[	1,75	8
[1,80 ; 1,90[	1,85	6
[1,90 ; 2,00[	1,95	1

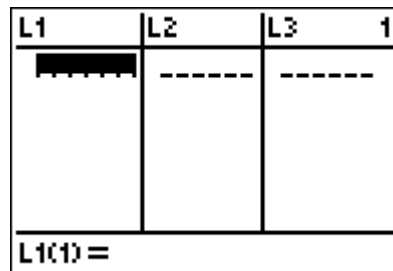
## Utilisation de la calculatrice

La calculatrice donne accès directement aux indicateurs suivants : moyenne, écart-type, valeur minimale, premier quartile, médiane, troisième quartile, valeur maximale.

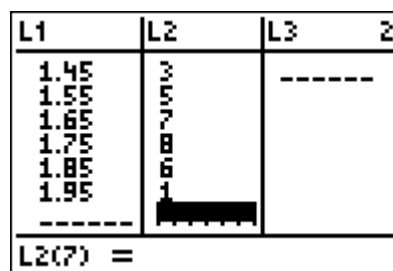
**Entrer** dans le menu stats.



**Valider** la rubrique Edite.



**Rentrer** les valeurs du tableau dans les listes L<sub>1</sub> (centres de classe) et L<sub>2</sub> (Effectifs).





Choisir la rubrique CALC et valider.



```

EDIT  [ ] TESTS
1: Stats 1-Var
2: Stats 2-Var
3: Med-Med
4: RegLin(ax+b)
5: RegQuad
6: RegCubique
7↓RegQuatre

```

Préciser les noms des listes sur lesquelles porte l'étude.



```

Stats 1-Var L1,L
2

```

Valider le choix.



```

Stats 1-Var
x̄=1.69
Σx=50.7
Σx²=86.215
Sx=.1354430788
σx=.1331665624
↓n=30

```

Descendre pour avoir accès aux autres indicateurs.



```

Stats 1-Var
↑n=30
minX=1.45
Q1=1.55
Med=1.7
Q3=1.75
maxX=1.95

```

**Interprétation des valeurs obtenues par la calculatrice**

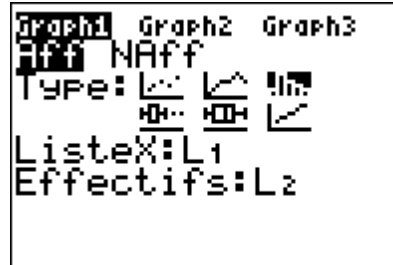
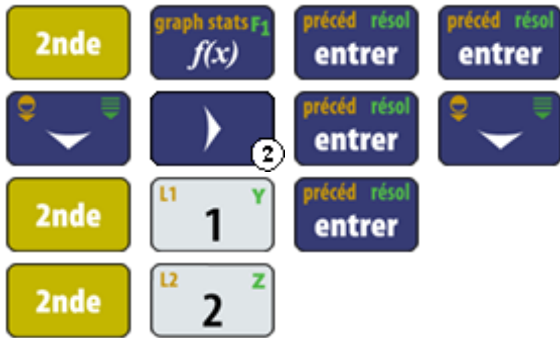
- La taille moyenne est 1,69 m.
- La valeur minimale est 1,45 m.
- Le premier quartile est 1,55 m.
- La médiane est 1,7 m.
- Le troisième quartile est 1,75 m.
- La valeur maximale est 1,95 m

Attention : Pour cet exemple, les valeurs indiquées par la calculatrice du premier quartile (1,55 m), de la médiane (1,7 m) et du troisième quartile (1,75 m) ne sont pas fiables car la variable n'est pas ponctuelle.

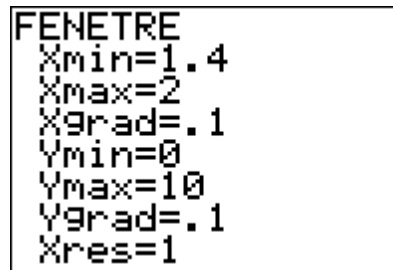


### Construction d'un histogramme

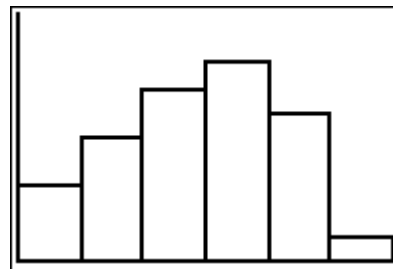
**Choisir** le mode GRAPH STATS, valider l'affichage puis choisir le mode d'affichage histogramme et affecter la liste L<sub>2</sub> aux effectifs.



**Régler** les paramètres de la fenêtre.



**Afficher** l'historgramme.



**Utiliser** le pointeur afin d'exploiter le diagramme.

